

texan

Soluție

1. Considerăm frontiera pășunii ca fiind poligonul $M_1M_2\dots M_n$.
2. Se alege un punct pe frontieră care nu este vârf. Fie acesta $A(x_A, y_A)$.
3. Se construiește un nou poligon $P_1P_2\dots P_n$ rotind poligonul $M_1M_2\dots M_n$ în jurul punctului A cu 60° .
4. Intersectând frontierele poligoanelor $M_1M_2\dots M_n$ și $P_1P_2\dots P_n$ se mai obține un punct B .
5. Se determină preimaginea lui B pe frontiera lui $M_1M_2\dots M_n$ și se obține punctul C (adică se determină acel punct C de pe $M_1M_2\dots M_n$ care după rotire vine peste B).
6. Punctele căutate vor fi A, B, C .